

## Regulamin projektów zespołowych w roku akademickim 2021/22 - dla Studentów -

Stosowane definicje i skróty:

- IIMK – Instytut Informatyki i Matematyki Komputerowej UJ
- Studenci – studenci III roku kierunków Informatyka i Matematyka Komputerowa prowadzonych przez IIMK
- Kurs – jeden z przedmiotów: Projekt zespołowy (na kierunku informatyka, dwa semestry) lub Proseminarium (na kierunku matematyka komputerowa, semestr letni), obowiązkowych do zaliczenia przez Studentów w toku studiów
- Firma – firma z branży IT, współpracująca z IIMK przy realizacji projektów zespołowych
- Projekt – projekt zespołowy realizowany w Firmie
- Prowadzący – pracownik IIMK, który prowadzi zajęcia w ramach Kursu i obejmuje Studentów opieką podczas realizacji Projektu
- Mentor – pracownik Firmy, odpowiedzialny za nadzorowanie Projektu

1. Niniejszy regulamin opisuje realizację Projektów w ramach Kursu. Projekty tworzone są przez Studentów pod opieką Prowadzącego i Mentora. W przeciwieństwie do lat poprzednich, studenci nie przygotowują pracy licencjackiej - efektem Kursu jest praca pisemna oraz ewentualnie prezentacja omawiająca najważniejsze wyniki Projektu (do ustalenia z Prowadzącym).

2. Harmonogram procesu rekrutacji do Projektów:

- ~~11 października, godz. 12:00-14:00~~ – wystąpienia Firm prezentujących Projekty Studentom. Ze względu na niewielką liczbę zgłoszeń prezentacje Projektów będą organizowane przez każdą Firmę w osobnym terminie, przekazanym Studentom drogą mailową.
- każdy Student zainteresowany udziałem w Projekcie powinien wysłać informację o tym z **poczty uniwersyteckiej** (tzn. adresu postaci: imie.nazwisko@student.uj.edu.pl lub imie.nazwisko@ii.uj.edu.pl) na adres mailowy [jakub.zygadlo@uj.edu.pl](mailto:jakub.zygadlo@uj.edu.pl) w terminie do dwóch dni od prezentacji Projektu. Zgłoszenia wysłane po tym terminie nie będą brane pod uwagę.
- Zgłoszenia przekazywane są Firmom, które w dniach od **18 do 27 października** przeprowadzają proces rekrutacji do Projektów. Forma rekrutacji zależy wyłącznie od Firmy. Następnie **do 27 października, godz. 20:00** każda z Firm przesyła ranking Studentów od najbardziej do najmniej preferowanych na adres mailowy [jakub.zygadlo@uj.edu.pl](mailto:jakub.zygadlo@uj.edu.pl)
- Na podstawie rankingu Studenci przypisywani są do Projektów i do poszczególnych Prowadzących. Firmy i Studenci informowani są o tym fakcie **do 28 października, godz. 10:00**.

3. Prowadzący ustalają termin pierwszych zajęć **po 28 października** w konsultacji z Mentorami - w taki sposób, aby byli na nich obecni Mentorzy przypisanych im Projektów. Na spotkaniu ustalany jest sposób współpracy Prowadzących, Mentorów i Studentów, forma i częstotliwość spotkań, itd. Należy zwrócić szczególną uwagę na sposób ustalania oceny z Kursu, planowaną formę i zawartość pracy pisemnej oraz ewentualne kwestie praw do Projektu czy ochrony danych poufnych.

4. Studenci kierunku informatyka, którzy nie zostaną zakwalifikowani do Projektów w Firmach oraz Studenci, którzy nie chcą lub nie mogą w nich uczestniczyć, przygotowują w ramach Kursu projekt zaproponowany przez Prowadzącego lub w szczególnych przypadkach projekt własnego pomysłu

(wymaga to akceptacji Prowadzącego). W każdym przypadku zobowiązani są do przygotowania dokumentacji projektu w postaci raportu oraz prezentacji.

Studenci kierunku matematyka komputerowa nie uczestniczący w Projektach firmowych dokonują wyboru tematu pracy pisemnej w ramach przedmiotu Proseminarium w semestrze letnim.

5. W wyjątkowych okolicznościach dyrektor ds. dydaktycznych IIMK zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie. O wprowadzonych zmianach zostaną niezwłocznie poinformowani Prowadzący, Mentorzy i Studenci.